



Országos kreatív matematika verseny gimnáziumok és szakgimnáziumok 10. és 11. osztályos tanulói számára a 2019/2020-es tanévre

VERSENYFELHÍVÁS

**A verseny szervezője a
Klebsberg Központ**

A verseny célja:

A Verseny célja, hogy a részt vevő tanulók matematikai ismereteikre alapozva olyan feladatokat oldjanak meg, amelyekben a kreatív gondolkodás, a digitális tudás, a digitális eszközhasználat is jelentős szerepet kap. A Verseny célja az is, hogy fejlessze a részt vevő tanulók problémamegoldó képességét, a csapatmunkát, és teret adjon a digitális eszközök kreatív alkalmazásának, megmutatva, hogy nem csak tanulni, de versenyezni is lehet úgy, hogy közben élményeket szereznek.

A részvétel feltételei:

A Versenyre a középiskolák 10. és 11. osztályos tanulóinak 3 fős csapatai jelentkezhetnek. A csapatokat a felkészítő tanáruk nevezi be a www.matechversenyek.hu weboldalon keresztül, aki egyben a Szervezővel is tartja a kapcsolatot. Egy iskolából több csapat is jelentkezhet, ugyanakkor egy adott iskola tanulója csak egy csapat tagja lehet. Egy felkészítő tanár több csapatot is regisztrálhat. A csapatregisztráció után a csapat tagjai email értesítést kapnak a benevezés tényéről, majd ezt követően a saját elektronikus elérhetőségükkel külön-külön is kötelesek regisztrálni a www.matechversenyek.hu weboldalon. A részt vevő tanulók és a felkészítő tanárok külön hozzájáruló nyilatkozattal elfogadják a jelen Versenyszabályzat illetve az adatkezelés feltételeit, valamint hozzájárulnak ahhoz, hogy eredményeiket, munkáikat, valamint a róluk készült képmás (fotó és/vagy videó) és/vagy hangfelvételeket a Szervező kezelje, felhasználja, nyilvánosságra hozza. A jelentkezéssel az érintett köznevelési intézmények vállalják, hogy – amennyiben a csapat igényli – a szükséges informatikai feltételeket biztosítják a csapatoknak az első és második forduló időpontjában. A szükséges informatikai feltételek az alábbiak: csapatonként 3 számítógép, böngésző program, valamint a HTML5, flash alapú tartalmak futtatására alkalmas megjelenítő felület (javasolt Firefox, Chrome). Számítógépek és diákok okos eszközeihez vezetékes és vezeték nélküli internet kapcsolat biztosítása (javasolt minimum letöltési sebesség: 10 Mbit/s, minimum feltöltési sebesség: 512 Kbit/s).

A nevezés módja:

A felkészítő tanárok csapataikat 2019. november 25-től, december 16-ig nevezhetik be online módon a <http://www.matechversenyek.hu> oldalon elérhető regisztrációs felületen. A nevezés, illetve a Versenyen való részvétel ingyenes.

A tanulók a csapatregisztrációt követő további teendőkről a felkészítő pedagógus által az online regisztrációs felületen a jelentkezéskor megadott elektronikus elérhetőségükön kapnak további tájékoztatást.

A Verseny fordulói:

A Verseny három fordulóból áll: az egyes fordulók értékelése külön-külön történik.

Időpontok:

- az első online forduló időpontja **2020. január 16. 14 óra**
- a második online forduló időpontja **2020. február 20. 14 óra**
- a harmadik (döntő) forduló időpontja **2020. április 20.**

A Versennyel kapcsolatos információk a www.matechversenyek.hu oldalon és a verseny Facebook oldalán, a www.facebook.com/matechverseny oldalon érhetőek el 2019. november 25-től.

Első forduló

Online zajlik, pontozás alapján. A feladatok a Verseny honlapján érhetőek el 2020. január 16-án 14.00 órától, a feladatok megoldására 16.00-ig van lehetőség.

A második fordulóba, az első forduló eredményei és a Versenybizottság döntése alapján meghatározott számú csapat jut tovább. A továbbjutó csapatok listáját a rendezők a Verseny honlapján hozzák nyilvánosságra a fordulót követő két héten belül.

Második forduló

Online zajlik az első fordulóhoz hasonló módon. A feladatok a Verseny honlapján érhetőek el 2020. február 20-án 14.00 órától, a feladatok megoldására 16.00 óráig van lehetőség.

A második fordulóból továbbjutó csapatok neveit a rendezők a Verseny honlapján hozzák nyilvánosságra a fordulót követő két héten belül. A második forduló alapján a 12 legjobb eredményt elérő csapat vehet részt az országos döntőn. Ettől a számtól a Versenybizottság - amennyiben az eredmények alapján indokoltnak látja - eltérhet.

Az online fordulók lebonyolítása az iskola felügyeletével történik. Amennyiben az első vagy második fordulóban a szervező által felmerülő technikai probléma merül fel, és a problémát a forduló ideje alatt jelzik, akkor a hiba elhárítása után folytathatják a feladatok megoldását, a feladat kidolgozásának ideje a probléma elhárítására fordított idővel meghosszabbodik.

Harmadik, döntő forduló

A harmadik forduló helyszíne Budapesten lesz. A csapatoknak a döntőben, az előre kiküldött feladatkiírás és segédanyagok alapján az otthon elkészített versenyfeladatukat be kell mutatniuk, ezen kívül kreatív, digitális eszközhasználaton alapuló feladatokat kell megoldaniuk, amelyek szóbeli, írásbeli és gyakorlati – prezentációs - részekből állnak. A harmadik fordulót a Klebelsberg Központ által felkért zsűri helyben értékeli. A zsűri a csapatok sorrendjét, a helyezéseket, az előzőleg kiadott feladatok értékelése, valamint a versenyfeladatokra adott pontszámok alapján dönti el, nagy hangsúlyt helyezve a gyakorlati feladatokra adott válaszokra, a megoldásban megmutatkozó kreativitásra, a csapatmunkára és az előadói készségekre.

A döntőbe továbbjutó csapatok és kísérőtanáraik részére a Klebelsberg Központ az utazás költségét megtéríti, a helyszínen a csapattagok és tanáraik részére büfébédet biztosít. Az egyes fordulókra elkészített versenymunkákat a Klebelsberg Központ saját tulajdonának tekinti.

Díjazás

1. díj: Minden csapattag részére iPad és kiegészítők
 2. díj: Minden csapattag részére professzionális android tablet
 3. díj: Minden csapattag részére nagy teljesítményű kamerás drón
- A döntőbe jutott csapatok és felkészítő tanáraik további jutalmakat kapnak.

További információk:

informatikai kérdés esetén: info@matechversenyek.hu

szakmai kérdés esetén: kapcsolat@matechversenyek.hu

Web: www.matechversenyek.hu

Facebook: www.facebook.com/matechverseny